|  |
| --- |
| Accounts(username,password,loggedin) |
| Username – שם המשתמש |
| Password - הסיסמה |
| Loggedin – האם המשתמש מחובר |

תיאור בסיס הנתונים:

טכנולוגיות בהם השתמשנו בפרוייקט

|  |  |
| --- | --- |
| שם הטכנולוגייה בה השתמשנו | פירוט |
| RMI – Remote Method Invocation | טכנולוגייה המאפשרת העברת מופע של אובייקט מרחוק, המחלקה צריכה לממש ממשק וככה אפשר להעביר את המופע בין מערכות שונות ולקרוא למתודות על אותו מופע בין מערכות שונות. |
| JDBC – Java Database Connectivity | הJDBC הוא API אשר מגדיר איך קליינט צריך לגשת למסד נתונים. במקרה שלנו השתמשנו בJDBC המובנה של Java והשתמשנו במסד הנתונים Mysql Server. |
| JavaFX | ספריית הגרפיקה שבה השתמשנו בפרוייקט. הספרייה מוכרת בשפת התכנות Java ויחסית פשוטה לשימוש. השתשמנו בFXML לכל חלון עיצוב, המאפשר בנייה של חלון העיצוב בעזרת תוכנה הנקראת Java Scene Builder. |
| CSS (Cascading Style Sheets) | פורמט המאפשר עיצוב ומילוי לאובייקטים הנוצרו על ידי הFXML ובעזרת הJava Scene Builder. |